¿Tianguismanalco está acéfalo?, edil huyó tras arrollar y matar a joven

El Ciudadano \cdot 23 de enero de 2024

El Cabildo cometió el error de aprobar una licencia para el alcalde Martín Zanes Cortés, durante una sesión con "inconsistencias"



El **municipio de Tianguismanalco** podría caer en un **vacío de poderes**, luego de que el Cabildo cometió una pifia al aprobar la licencia del alcalde, Martín Zanes Cortés, quien aparentemente huyó luego de ser **acusado de atropellar y matar a un joven** el pasado 16 de enero.

Lee más: Edil de Tianguismanalco acusado de atropellar y asesinar a motociclista

En entrevista, el titular de Gobernación, **Javier Aquino Limón**, señaló que la sesión del cuerpo edilicio realizada el pasado 21 de enero **tuvo «inconsistencias»**, por lo que se recomendó a los integrantes reponer el procedimiento.

Lo anterior, ya que avalaron una licencia de 28 días para **Zanes Cortés** y nombraron un **«encargado»**, lo cual no está previsto en la Ley Orgánica Municipal, señaló el funcionario.

Indicó que el Cabildo deberá enmendar esta situación para **no generar una situación de ingobernabilidad**, pues se desconoce el paradero del alcalde electo y no se llamó a su suplente.

Alcalde de Tianguismanalco siguen sin declarar

Aquino Limón indicó que hasta este lunes, **Zanes Cortés sigue sin declarar ante la Fiscalía General del Estado (FGE)**, pues se presume como presunto responsable del siniestro que le quitó la vida a un joven de 23 años.

Advirtió que en algún momento **deberá dar su versión ante la autoridad judicial**, no obstante, aclaró que no es prófugo de la justicia porque no hay un proceso en su contra.

El pasado 16 de enero, una **persona periodo la vida en la junta auxiliar de San Juan Tecuanipan** tras ser arrollado por un automóvil, propiedad del alcalde.

Sigue leyendo: Gobierno local pide a edil de Tianguismanalco declarar tras percance vial

Recuerda suscribirte a nuestro boletín

- https://bit.ly/3tgVlSo
- https://t.me/ciudadanomx
- elciudadano.com



Fuente: El Ciudadano