

TENDENCIAS

La cruel historia tras la inventora de Figdet Spinner, uno de los juguetes más vendidos en el mundo

El Ciudadano · 9 de junio de 2017



Se llama **Catherine Hettinger** y hace 20 años atrás creó el juguete que hoy se ha convertido en uno de los más populares y vendidos en el mundo. Muchos se imaginan a una mujer bastante rica, pero la realidad detrás de ella es completamente distinto. Su vida es bastante triste. **Esta es su historia.**

Todos conozcan a Catherine, una mujer de Florida, y la encargada del “Fidget Spinner”.

La mujer inventó este juguete para entretener a su pequeña hija y lo patentó. Durante ocho largos y grandiosos años, la idea era completamente de ella, todo iba de la mejor manera. Pero, cuando llegó el 2005, todo comenzó a desmoronarse.

Tuvo que vender su idea porque no tenía dinero para pagar la renovación: le pedían 400 dólares, pero ella no tenía ni eso.

Hoy, el Spinner ha entrado con fuerza al mercado y está causando furor mundialmente. Tal es el grado de popularidad que hay hasta Récord Guinness y, se ha prohibido en miles de escuelas porque distrae a los estudiantes.

Hoy, Catherine no puede llegar ni a fin de mes.

Su sueño de negocio propio se rompió, y en el presente ve cómo su idea se ha convertido en la que le pudo salvar la vida.

“Es un reto ser un inventor. Sólo alrededor del 3% de las invenciones ganan dinero. He visto a otros inventores hipotecar sus casas y perder mucho. Es difícil”. -Catherine a The Guardian-

Al mismo tiempo, Catherine afirma que a pesar de su situación y de cómo ha visto sus sueños completamente destruidos, **no guarda ningún rencor contra los fabricantes que están llenándose los bolsillos con su invento.**

Está feliz de ver que ha sido tan útil.

“Varias personas me preguntaron: ‘¿No estás enfadada por todo lo que pasó?’ La verdad que no. A mí me complace que algo que diseñé sea para que la gente disfrute y los divierta”, **dijo.**

La idea del **Fidget Spinner** se le vino a la mente a principios de los 90 para entretener a su hija Sara, quien sufre de miastenia gravis (**una enfermedad autoinmune que debilita los músculos**). La niña, quien fue la primera que jugó al **Fidget Spinner**, hoy tiene 30 años.

“No podíamos jugar juntas así que comencé a inventar cosas, luego otras y así se fue tomando forma la idea. Los primeros juguetes no era ni siquiera prototipos, era algo parecido a algo. Más tarde, mi hija comenzaría a jugar con esos objetos de una manera diferente, y yo los iba mejorando”. -Catherine a The Guardian-

“De alguna manera lo inventé, podía girar y girar, y así se diseñó después”, agregó.

La patente fue suya en 1997. La **firma Hasbro** estuvo interesada en fabricar el juguete, pero **en el último momento desistió**.

Ante su realidad económica actual, lejos de las enormes ganancias que deja su invención y en la que asume que tiene deudas, Catherine aseguró: **“Soy un técnico, no soy una persona que cierra acuerdos multimillonarios”**.

Y concluyó: “Si hubiera habido dinero o alguien que me financiara cuando inventé el spinner, mi vida habría sido diferente”.

[Difundir](#)

Fuente: [El Ciudadano](#)