

Porsche crea un programa que permite transferir carreteras del mundo real a un videojuego con un «smartphone»

El Ciudadano · 14 de febrero de 2022

Virtual Roads pretende modelar rutas de hasta 8 kilómetros en menos de una hora a partir de imágenes tomadas con un teléfono móvil.



El fabricante de automóviles alemán Porsche, en colaboración con la empresa suiza Way Ahead Technologies, está desarrollando un 'software' que permitirá crear un modelo virtual de cualquier carretera del mundo real, utilizando un 'smartphone'.

La aplicación, denominada Virtual Roads, podrá registrar una ruta con un teléfono móvil para posteriormente, a través de un programa informático que **convierte las imágenes de la carretera en un entorno 3D**, transferir los datos recopilados al mundo virtual.

Las tecnologías actuales de digitalización de carreteras utilizan tecnología láser para escanear los circuitos, lo que, según [afirma](#) Porsche, podría llevar meses o incluso años, incluido el desarrollo del videojuego. No obstante, Virtual Roads pretende reducir ese período de tiempo y será capaz de crear rutas virtuales «de hasta ocho kilómetros de longitud **en menos de una hora**», aseguró Roger Rueegg, de Way Ahead Technologies.

El archivo de carreteras generadas con la nueva aplicación es compatible con algunos videojuegos de carreras como 'Assetto Corsa' y se podrán disfrutar en cualquier simulador que cuente con el equipo adecuado o en un teléfono inteligente.

Fuente RT

Te puede interesar

(Fotos) Porsche Taycan: Primer vehículo deportivo totalmente eléctrico de la fábrica alemana

Fuente: El Ciudadano