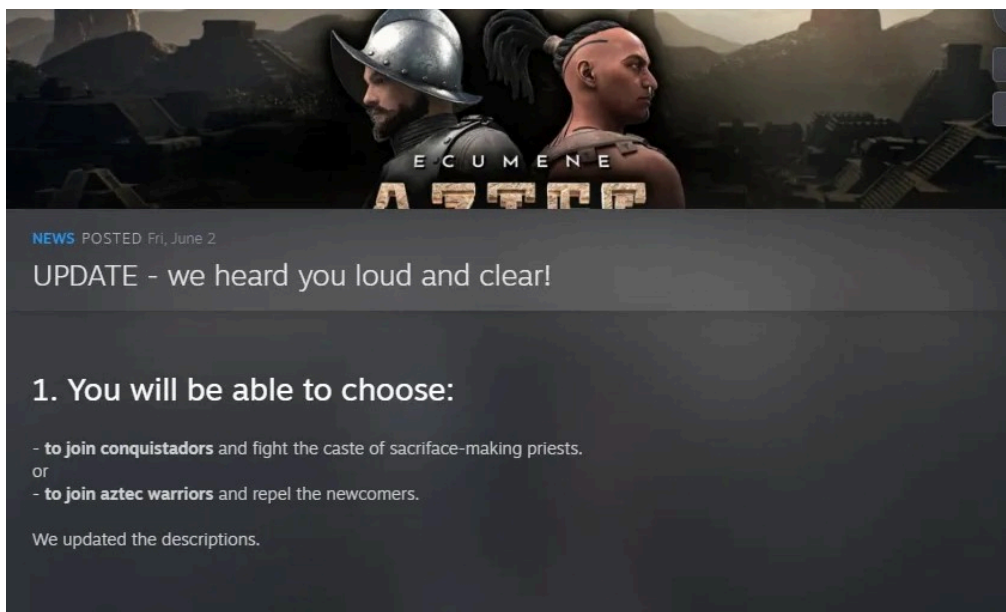


Ultraderecha critica videojuego sobre la conquista de México

El Ciudadano · 9 de junio de 2023

El Estudio Giantscraft, responsable del videojuego "Ecumene Aztec", advirtió sobre amenazas de boicot de la "extrema derecha"



Tras anunciar lanzamiento de «Ecumene Aztec», **el videojuego ya enfrenta a ataques por personas que se identifican con la «extrema derecha».**

Te puede interesar: [Videojuego Honkai Star Rail ya está disponible para descargar en teléfono o PC](#)

Extremistas amenazaron a desarrolladores del videojuego y **lanzaron una campaña de boicot contra «Ecumene Aztec».**

El videojuego de rol y acción **está ambientado en los años de la conquista española de México.**

Sin embargo, debido a las críticas, el desarrollador polaco Estudio Giantscraft anunció que **realizará cambios en su propuesta original.**

Los cambios harán que el videojuego sea **más «históricamente preciso»**, según la página stream el videojuego.

Especificaron algunos de los aspectos que van a retocar de cara a su **lanzamiento en algún momento de 2025**.

La propuesta del juego es cambiar la historia para que **los aztecas eviten la conquista de la monarquía española**.

La descripción del videojuego «Ecumene Aztec» comenzaba con la leyenda:

«Los visitantes de otro mundo, a quienes pensábamos que eran dioses, resultaron ser solo personas codiciosas. Su ataque blasfemo enfureció a nuestras deidades»

«Con la ayuda de Huitzilopochtli, el señor de la guerra, y Quetzalcóatl, el protector de la gente, pretendo detener al enemigo y liberar a mis hermanos»

Molestia, tras primer tráiler

La **polémica llegó tras el lanzamiento** del primer tráiler del videojuego «Ecumene Aztec», desarrollado para PC.

Un campaña de la ultraderecha fue **redirigir al usuario del sitio web del videojuego a una una cita de Hernán Cortés** y una cruz de Borgoña.

Además, los críticos hicieron un sinnúmero de memes y **subieron a la red imágenes que ensalzaban el imperialismo español**.

«Fuimos atacados por grupos de extrema derecha y recibido amenazas de muerte de quienes no toleran que el título se basa en la lucha contra las fuerzas españolas del siglo XVI»

The Verge

Portavoz de relaciones de Giantscraft

También puedes leer: [Netflix analiza tener un servicio de videojuegos en la nube](#)

Por ello, los desarrolladores decidieron **«reelaborar el contenido y que el juego sea históricamente más preciso»**.

«Vimos que **alrededor del 40% de la audiencia le gustaría tener la opción de unirse a los conquistadores**», comentaron.

«El juego no es político de ninguna manera y nunca lo será, es ficción», puntualizó el portavoz de la compañía.

Fotos: Internet

Recuerda suscribirte a nuestro boletín

➡  <https://t.me/ciudadanomx>

 elciudadano.com

Fuente: El Ciudadano